1. identificación del problema

El problema consiste en el manejo de datos de los jugadores de Basquetbol de la FIBA, se requiere crear un programa en el cual se permita acceder a la información de los jugadores a través de diferentes criterios de búsqueda, además se busca poder hacer que esta información sea persistente, el programa debe manejar con facilidad una gran cantidad de información, en total una cantidad superior a 200.000 datos

2. Recopilación de la información

Para la recopilación de la información se han planteado las siguientes preguntas de interés:

a. ¿Qué es FIBA?

b. ¿Cuáles son las características más relevantes de los jugadores de Basquetbol?

c. ¿Existen otros programas, plataformas, paginas, etc. que manejen las estadísticas de los jugadores de este deporte?

d. ¿Cómo organiza FIBA a sus jugadores (¿qué categorías existen dentro de este juego?)?

e.

Resultados de la Búsqueda:

a. ¿Qué es FIBA?

Federación Internacional de Baloncesto(FIBA), es el organismo internacional que se dedica a la vigilancia y regulación de las normas de baloncesto mundial (Wikipedia, 2018).

b. ¿Cuáles son las características más relevantes de los jugadores de Basquetbol?

el basquetbol es un deporte de equipo en el cual hay dos bandos cada uno con cinco jugadores, los cuales juegan en periodos llamados cuartos de diez (es decir 40 minutos de juego divididos en 4 partes, sin contar los 6 minutos que se dan entre cada periodo), el objetivo del juego es ganar anotando la mayor cantidad de canastas posibles (esto consiste en hacer pasar la pelota por un aro que se encuentra a 3,05 m sobre el nivel del suelo)